



III Rally de los Autos Locos

Espinosa de los Monteros

8 de Septiembre de 2012

Bases del concurso:

Los participantes

1ª Los participantes tendrán que ser mayores de edad. En caso contrario, se requerirá autorización escrita del padre, madre o tutor.

2ª Los equipos estarán formados por 1 piloto y 3 mecánicos. Durante la carrera, será el piloto quien vaya en el interior del auto y los 3 mecánicos empujaran al mismo. En la zona de boxes, los mecánicos tendrán que realizar 4 pruebas, una cada una de ellos y una prueba final en conjunto.

3ª Tendrán que ir equipados de casco, guantes, pantalón largo y camiseta de manga larga. Las coderas y rodilleras no será obligatorias, pero si recomendables. Además, el piloto llevará puestas gafas de agua o buceo. El diseño del atuendo podrá ser tan imaginativo como se quiera e ir acorde con el diseño del coche.

4ª Todo participante deberá realizar una solicitud de preinscripción para tomar la salida en la carrera antes del 31 de Agosto en la Biblioteca Municipal.

Los Autos

5ª Los autos locos participantes deberán ser artesanales. No podrá llevar ningún tipo de tracción a motor y deberá incluir un mínimo de 3 ruedas.

6ª Se podrá utilizar todo tipo de materiales: papel, cartón, corcho, madera conglomerada, madera, aluminio, chapa, plástico, etc.

7ª Se aconseja que cada vehículo lleve un dispositivo de señales acústicas.

8ª Será obligatorio un buen sistema de frenos que sea efectivo y mecanismo de dirección o control.

9ª Las medidas de los autos no superarán las siguientes: 1'80 metros de ancho por 2'40 de largo y 2'50 de altura máxima.

10ª Si el auto se avería durante la carrera, será eliminado de la misma automáticamente.

11ª La verificación de los coches se realizará en la Plaza Sancho García una hora antes de la prueba.

La carrera

La carrera de Autos Locos constará de un **circuito rápido** y una **zona de boxes**.

Se dará salida a los Autos Locos, saliendo todos a la vez desde el Museo Monteros del Rey hasta la Pz. San Isidro. El orden de salida se hará de acuerdo al orden de inscripción de los autos.

Desde ahí, tendrán que subir a la Pz. Sancho García, donde se ubicará la zona de boxes (este recorrido no se puntuará con lo que cada equipo puede hacer el desplazamiento del auto de la mejor forma que considere).

Una vez situados todos los autos en la zona de boxes de acuerdo al orden de llegada, comenzarán las pruebas.

Todos los autos tienen que pasar por todos los boxes y en un orden, no pudiéndose pasar de un box a otro sin haber realizado correctamente el primer box y sin haber dado la validez el comisario correspondiente.

Premios

El jurado, compuesto por especialistas del mundo del arte, diseño/publicidad y mundo del motor y otorgarán los siguientes premios:

1º Premio: 125€

2º Premio: 80€

3º Premio: 60€

4º Premio: 35€

Se puntuará en un 70% el diseño del auto loco y puesta en escena (vestuario...) y un 30% la suma de los tiempos del circuito y de las pruebas en boxes.

En ningún caso los premios serán acumulativos, con lo que cada Auto Loco únicamente podrá llevarse un premio.

La organización se reserva el derecho de adoptar la decisión que considere oportuna para resolver cualquier circunstancia imprevista que se produzca en el transcurso de la prueba, y que no esté regulada en las bases.